

## Chương 5: Vận dụng chiến thuật

Trong quá trình đánh cờ tướng, bài binh bố trận, tiến lùi bỏ lấy, đều sử dụng nhiều loại thủ đoạn, tạm gọi tất cả đều là "chiến thuật". Bởi vì, "chiến thuật" là từ ngữ có nghĩa rộng nhất.

Từ cục bộ đến toàn cục, từ khai cục đến tàn cục, việc "vận dụng chiến thuật" xuyên suốt ván cờ từ đầu đến cuối, chiến thuật thi triển phải phục vụ mục đích chiến lược của toàn cục. Lại có, trong các sách cổ, thường gọi các chiến thuật trong giai đoạn bố cục là "toàn bàn chiến thuật" do độ phức tạp và đa dạng của nó. Trong trung cục và tàn cục, các loại hình chiến thuật lại còn nhiều hơn nữa, cần phải có nghiên cứu riêng.

Liên quan đến "vận dụng chiến thuật" có rất nhiều vấn đề, ví dụ như: Vận dụng quân chủ lực, kĩ xảo chiến thuật, chiến thuật tổ hợp công kích sau đây tạm thời giới thiệu một vài loại.

### Tiết 1: Vận dụng quân chủ lực

Giai đoạn đầu của kĩ xảo chiến thuật là thanh thực tính năng các quân, khéo léo sử dụng các quân chủ lực.

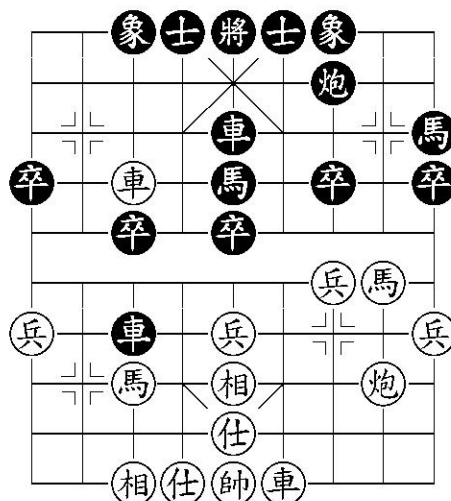
Đối với xe, pháo, mã đều sử dụng linh hoạt, lại cần phát huy mạnh mẽ được uy lực của mỗi quân, hành kì đạt đến mức độ nghiêm cần. Yêu cầu khi dùng quân nào, phải có hàm ý của chiến thuật. Kĩ xảo của chiến thuật, thường từ đó mà sinh ra.

Đối với tướng, sĩ, tượng, ngoài ý thức phòng thủ, lại cần chú ý tác dụng trợ công.

Ví dụ 1: Trong trận của đen có nhiều nhược điểm, các quân bên đỏ vị trí đều tốt có thể

tạo thành thế sát. Trong đó, xuất tướng trợ công là một nước quan trọng.

1. X4.6 M5/3
2. X4.2 M3.5
3. Tg5-4 .....



Lúc này đen có 2 cách, đều không ăn thua.

a). S6.5

3. ... S6.5
4. M2.3 M9.7
5. P2.7 S5/6
6. X4.1 Tg5.1
7. X4-5 Tg5-4
8. X7-6 X5-4
9. X5-6 Tg4-5
10. Xs-5 X4-5
11. X6-5 Tg5-4
12. Xs-6 X5-4
13. X6-3

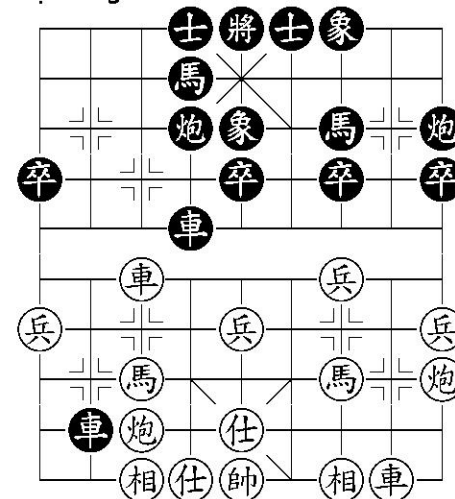
(đỏ thắng)

b). B5.1

3. .. B5.1
4. X4.1 Tg5.1
5. M2.1 P7-8

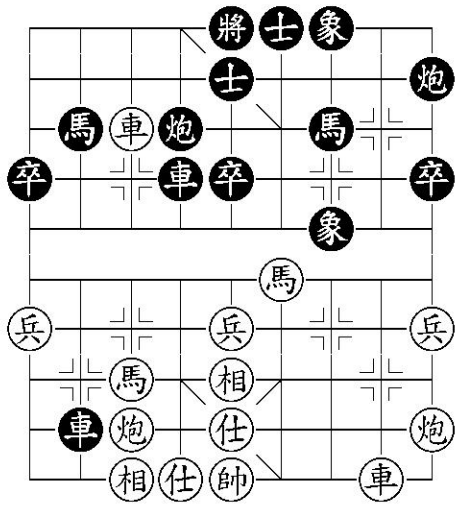
6. X7-5  
(đỏ thắng)

Ví dụ 2: như hình vẽ dưới, các quân bên đỏ thoảng và có liên kết tốt, bên đen gò bó, trùng lặp khó triển khai. Bên đỏ thiết kế kế hoạch công kích xe đen, tranh tiên đoạt thế, trong đó có một nước lên sĩ điển hình cho tác dụng trợ công của sĩ.



1. M3.4 X4/1
2. P1/1 M4.2
3. X7.4! P9/1
4. T3.5 S4.5
5. X7/1 B7.1
6. B3.1 T5.7

Đên đây (xem hình vẽ dưới), 6 quân đen đều ít nhiều gặp phải kiểm chế, tác dụng uy hiếp giảm nặng. Bên đỏ mượn việc công xe để thông pháo, điều chuyển đến nơi xung yếu.



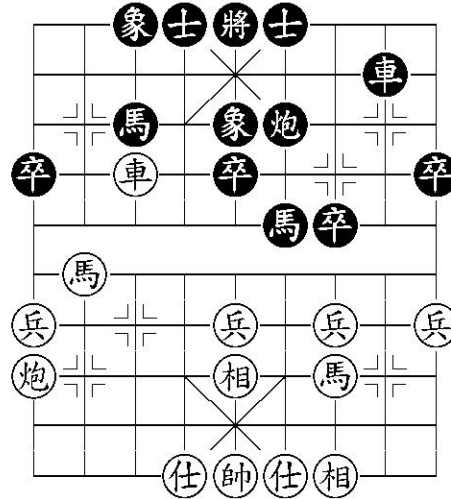
- 7. S5.6!! X2/1
- 8. P7-3 T7/5
- 9. S6/5 B5.1
- 10. P3.5! T7.9
- 11. P1-2!! X4-6
- 12. P2.6 T9/7
- 13. X2.4 P9.1
- 14. M7.6 X2/2
- 15. P2/1 X6/1
- 16. M4.6!! ....

Khi bên đỏ nhảy mã rồi, đen càng khó đổi pháo, nếu đi X2-4, M6.5, T7.5, X2-6 đỏ thắng thế.

- 16. ... P9-8
- 17. P3.3!! T5/7
- 18. P2-5 X6-5
- 19. Mt/8 M7.5
- 20. M6.5 X5.1
- 21. X2.3 T7.5
- 22. X2/2 M2.3
- 23. X7/1 (đỏ thắng)

Ví dụ 3: Mã phải của đen bị dè, cục thế bị động, bên đỏ tiếp tục gia tăng áp lực, triển khai thế công bên cánh trái. Bên đỏ phi

tượng một nước bước công thủ vững vàng, tạo thành đòn đả kích có lợi tạo tiền đề cho thắng lợi sau này.



1. B5.1! ...  
Thúc tốt, mục đích chính là ngăn mã 6 của đen nếu tiến 4, lại dự mưu thúc tiếp nếu mã 6 của đen bất động. Lúc này nếu đen trả lời bằng M6.7 ăn tốt, sẽ có M8.6, M3/5, S4.5 kết quả mã đen vẫn bị công, đỏ có lợi.

- 1. ... M6.4
- 2. X7/2 M3.2
- 3. P9-8 P6.3
- 4. X7/1! X8.5
- 5. X7-5 M2/3
- 6. T5.7!! ...

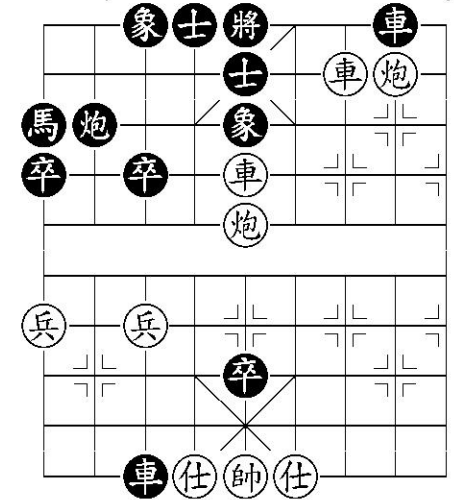
Phòng mã đen nhảy lung tung, lại thoát pháo di chuyển-nước này thuộc về chiến thuật chế tạo nhược điểm, quan trọng với việc công kích mã đen vượt hà.

- 6. ... S6.5
- 7. T3.5 B1.1
- 8. X5-6 B7.1
- 9. T5.3 X8/2
- 10. M3/5!! ...

Thoái mã cung, là một kĩ thuật hiện đại.

- 10. ... X8-3
- 11. P8/1! X3.1
- 12. M8/7 M4/3
- 13. P8-7 X3-5
- 14. P7.5 P6/1
- 15. X6-5 X5.1?
- 16. M7.5 P6-5
- 17. T3/5 P5.3
- 18. Ms.7 B5.1
- 19. M7.6 P5-8
- 20. M5.6 (bên đỏ thắng thế)

Ví dụ 4: Như hình vẽ, là cục diện điển hình của đòn phối hợp xe-pháo. Yêu cầu bên đỏ đi cờ chính xác, mời xem 2 cách dưới đây



1. X5-7? ...  
Nước cờ thiếu chính xác, thành ra gặp khó khăn.

- 1. ... Tg5-6
- 2. X7-4 Tg6-5
- 3. X4-3 Tg5-6
- 4. P2-5?? ....

Tuy nhiên có thể đi nước khác có thể có hiệu quả cao hơn, ví dụ P5.3. Hiện tại, chúng tôi dùng nước cờ này để chứng minh cái sai của nước X5-7.

4. ... B5.1!!
5. Tg5.1 X3/1
6. Tg5/1 P2.7
7. S6.5 X3.1
8. S5/6 X3/3
9. S6.5 X3.3
10. S5/6 X3/6
11. S6.5 X3-7
12. X3/2 S4.5 (đen thắng)

b). 1. X5-3!! Tg5-6

2. P2-5! ....

- Đen có 2 cách

2. ... P2.7

3. Xt-4!! ... cách nhanh nhất sát cục.

Cũng có thể đi: Xs-4 Tg6-5, Pt-6 T5/7, X4.2 X3/3, S6.5 X3.3, P6/8 X3/5, P6.5 đỏ thắng.

3. ... Tg6-5
4. Pt-8 T5.7
5. X3-5 S4.5
6. X5.2 Tg5-4
7. X5-6 Tg4-5
8. X4-5 Tg5-6
9. X6.1

(đỏ thắng)

- Cách khác của đen

2. .... B5.1
3. Tg5.1 X3/1
4. Tg5/1 P2.7
5. S6.5 X3.1
6. S5/6 X3/3
7. S6.5 X3-6
8. Pt.1 X8.6
9. Xt-1 X8-7
10. X1.1 Tg6.1

11. X3-6 S4.5
12. Pt-4 (đỏ thắng)

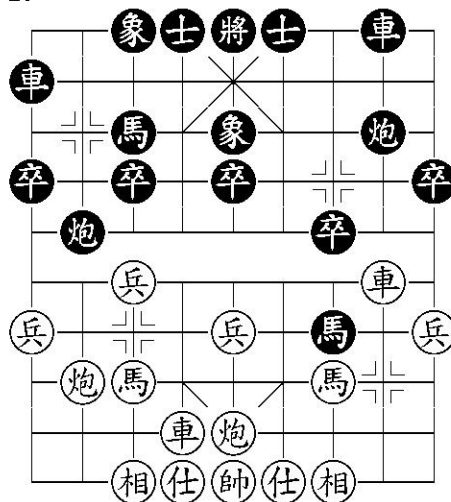
### Tiết 2: Giới thiệu sơ qua về các kĩ xảo chiến thuật

Hình thế của trung cuộc thường phức tạp đa biến, vì thế các kĩ xảo chiến thuật được vận dụng rất nhiều, hơn nữa thường được vận dụng phối hợp-tổng hợp với nhau.

Trong cuốn "Cờ tướng-kĩ xảo trung cục" đã giới thiệu hơn chục kiểu chiến thuật tiến công và giải vây, ví dụ như: Chuyển quân và đổi quân, phong tỏa và không chế, khiên chế và phản khiên chế (khiên chế: hiểu là giảng khóa, ta hay nói "cô"-ND) ...v.v....

Sau đây giới thiệu vài loại kĩ xảo chiến thuật thường dùng.

Ví dụ 1:



1. B7.1 B3.1
2. M7.6 ....

Tiếp theo có mấy cách

Cách 1:

2. ... X8.1
  3. M6.8 M3.2
  4. P5.5 S6.5
  5. P8-7 T3.1
  6. X6.4
- (đỏ thắng thế)

Cách 2:

2. ... X1-8
  3. M6.8 M3.2
  4. P5.5 S6.5
  5. X2-6 M2/3
  6. P5-2
- (đỏ thắng thế)

Cách 3:

2. ... X1-4
  3. P8-6 P2.1
  4. X2.3 X8.2
  5. P6.6
- (đỏ hơn quân)

Cách 4:

2. ... X1-7
  3. M6.8 B7.1
  4. M8.7 P8-3
  5. P5.5 S4.5
  6. P8.7 T3.1
  7. S6.5 X7.2
  8. Tg5-6
- (đỏ thắng)

Cách 5:

2. ... P2.1
3. M6.5 P2-7
4. P8-7 X1-8
5. P7.5 P8-3
6. M5.7 S6.5
7. X2.4 X8.1
8. X6.1 X8.7

Nếu đi X8.6 thì đở đi P5-3 hơn quân.

- 9. X6-4 X8-7
- 10. P5.1

(đỏ hơn quân)

Cách 6:

- 2. ... X1-6
- 3. M6.8 M3.2
- 4. P5.5 S6.5
- 5. P8-7 Tg5-6
- 6. X6.7 T3.1
- 7. P5-8 M2.3
- 8. P8.3 T1/3
- 9. X2-6

Cách 7: đây là cách đi trong thực chiến

- 2. ... B7.1

Cách này xem ra tích cực nhất, tuy nhiên về sau không tránh khỏi mất quân, nhưng ban đầu còn tạm cầm cự.

- 3. X2-3 X1-4
- 4. P8-6 P2.1
- 5. M6/4 P8.5
- 6. P6.1 P8/1
- 7. X3/1 P8-6
- 8. X3-4 X4.4
- 9. X6-8! B3.1
- 10. X8.2 X8.8
- 11. B5.1 S6.5
- 12. T3.5 P2/1
- 13. P6-5 X8/4
- 14. B5.1 B5.1
- 15. Ps-7 B3-2
- 16. X8-7 M3.4
- 17. X7.2 P2/2
- 18. X4-3 T3.1
- 19. P5.4!! M4/5
- 20. X7.2 T1.3
- 21. X7-8 B5.1
- 22. P7-9 X8/1

- 23. X3.2 M5.4
- 24. X3-5 X4.3
- 25. P9.1! T3/5
- 26. S4.5 M4.3
- 27. X8-5 M3.5

28. Xs-4  
(đỏ thắng)

Ví dụ 2: Ví dụ điển hình về chiến thuật điều quân.

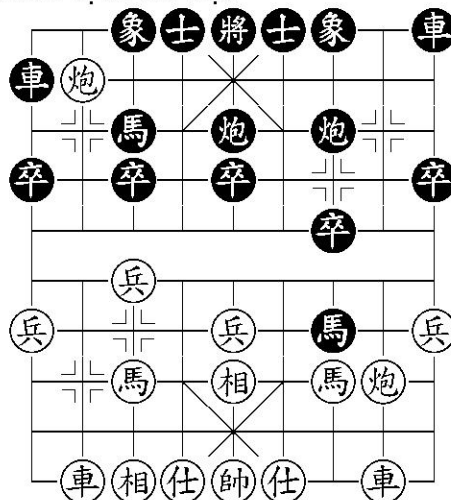
Bên đỏ mượn thời cơ công kích chuyển quân về cánh trái, đen tìm cơ hội đối công, kết quả bên đỏ tạo thành diệu sát.

- 1. P2.6 X1.1
- 2. P2-7! M7.5
- 3. T7.5 P7.5
- 4. M7.6! ...

Tránh đấu, đoạt lấy cục thế ổn chắc. Đem toàn bộ quân chủ lực tham gia tấn công.

- 4. ... X1-2

Cũng có thể đi P5.4, S4.5 M3/5 tạo thành hình thế phức tạp, nhưng các quân bên đỏ vẫn chiếm vị trí ưu việt.



- 4. ... X1-2

Cũng có thể đi P5.4, S4.5 M3/5 tạo thành hình thế phức tạp, nhưng các quân bên đỏ vẫn chiếm vị trí ưu việt.

- 5. X8.7 P5-2
- 6. X2.2 P7/1
- 7. P7/2 P2.7
- 8. Tg5.1! ...

Lên tướng, khiến cho pháo đen bên trái khó thừa cơ chạy trốn-nước hay lợi dụng nhược điểm đối phương.

- 8. ... X9.2

Tiến xe bỏ tượng mưu cầu đối công, nếu đi tượng thì M6.4 sau lại M4.6 đe dọa.

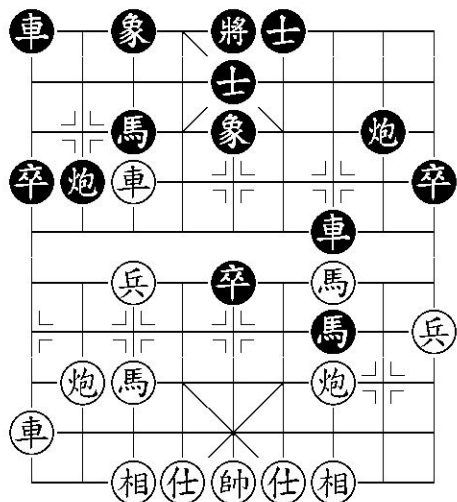
- 9. P7.3 S4.5
- 10. P7-9 Tg5-4

Đến đây sát thế đã hình thành. Bên đỏ liên tục đi nước hay tạo thành tuyệt sát.

- 11. P8.1 Tg4.1
- 12. P8/8! Tg4/1
- 13. T5/7! M3.2
- 14. P8-6 Tg4-5
- 15. X2-8!! M2.4
- 16. X8.7 S5/4
- 17. X8/9 Tg5.1
- 18. X8.8 Tg5.1
- 19. P9/2! X9/2
- 20. P6-8 P7-1
- 21. P9-7 (đỏ thắng)

Ví dụ 3: Chiến thuật trao đổi (đổi quân-ND) rất hay dùng trong thực chiến, là một chiến thuật trọng yếu.

Như hình vẽ, quân 2 bên nhòm ngó lẫn nhau, giờ nếu đỏ dùng xe ăn pháo, thì mã 3 cũng chết-sau khi trao đổi, tuy xe đen bên phải chưa ra, nhưng không ngại gì.



Bên đỏ tuy nhiên có thể lợi dụng nhược điểm pháo mã đen lỏng lẻo tiến hành đổi quân có lợi, nhưng sau đây còn phải khai thác điểm yếu xe 1 chậm ra của bên đen mà tấn công, ăn được hơn quân, đoạt lấy cơ hội thủ thắng.

1. X9-2! P8-7
2. X2.2 P7.3

Nếu đi B5-6, X2-3 X7-5, X3-5 bên đỏ chiếm ưu thế.

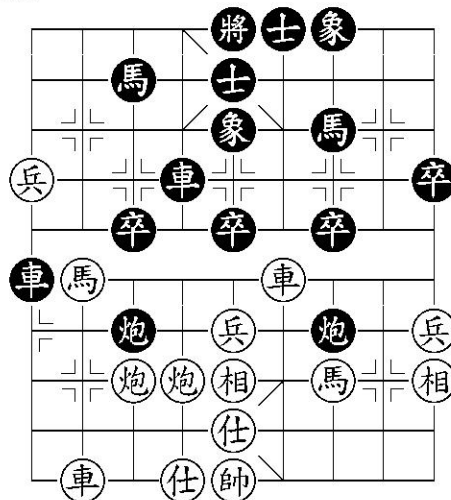
3. X2-3 P7-3
4. X3.2 P3.4
5. S6.5 P3/6
6. P3-2! ....

Tuy đến đây bên đen hơn tốt hơn tượng đấy nhưng xe 1 chưa ra, thế thua đã rõ.

6. ... P3-8
7. X3.1 P2-5
8. X3-2 X1-2
9. X2-3 S5.6
10. P8/2! X2.8
11. P8-6 X2-3
12. M7.8 S6.5
13. P2.4! X3/3
14. P2-5 M3.5

15. X3-5 X3-2
16. X5-1 (đỏ thắng)

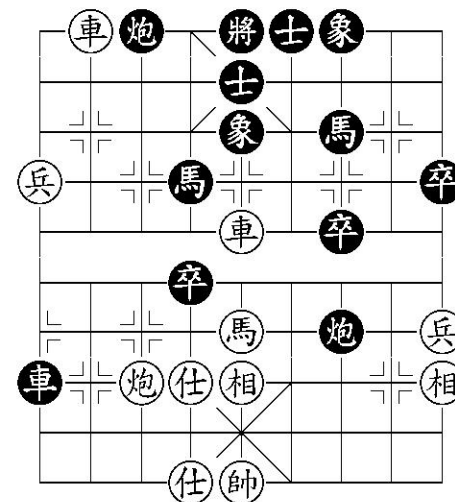
Ví dụ 4: Đuổi quân, là chiến thuật uy hiếp trực tiếp. Như hình vẽ, bên đỏ bắt đầu bằng việc dọa bắt đôi, trải qua trao đổi, hình thành điệu sát.



1. B5.1!! B3.1  
Nếu đi X4.2, M8/9 X4.1, X8.9 S5/4, P.7 bên đỏ cũng có thể công mạnh.

2. M8/9 X4.4
3. S5.6 X1.2
4. M3.5 B5.1
5. X4-5 M3.4
6. X5.1 B3-4
7. X8.9 P3/6?

Thoái pháo sơ xuất, hình thành cục diện như hình dưới.

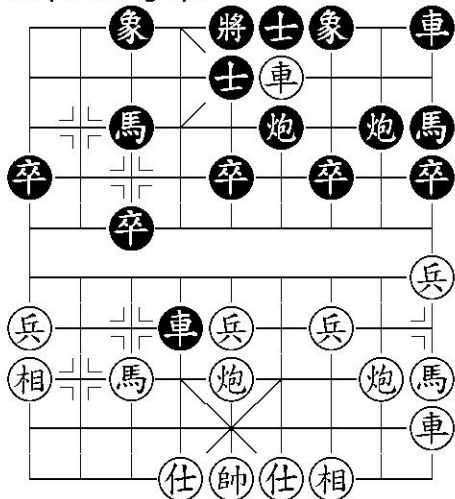


8. T5.7 M4.3
9. P7.7 M3.4
10. M5/6 M4/6
11. X5-6 M6.7
12. Tg5-4 P7-4
13. P7/1 T5/3
14. X8-7 S5/4
15. X6-5 S6.5
16. X7-8 X1-3
17. P7.1 X3/7
18. X8-7 P4-6
19. X5-3 Mt/5
20. Tg4-5 T7.5
21. X3.2 T5/3
22. X3/5 (đỏ thắng)

Ví dụ 5: Lợi dụng "khống chế" để thu hẹp hoạt động của các quân bên địch, tạo nên cục diện phong tỏa, là một chiến thuật được sử dụng hiệu quả.

Như hình vẽ, hình cờ diễn biến từ thế trận thuận pháo mà thành. Về sau, bên đỏ chủ yếu xoay quanh mục đích "phong tỏa đối

phương” để khống chế cục diện. Các bước tấn công rất tinh tế, chắc chắn-cuối cùng giành được thắng lợi.



1. X4-2 P8-7
2. X1-8 T3.5
3. X8.3 X4+3
4. P5-4! ....

Nước cờ ổn chắc, giải trừ áp lực cho mã 7, quân bên đỏ toàn bộ rộng thoáng, chiếm đại ưu thế. Nếu đi M1.2 thì đen đi X9-8 đổi xe-giải thoát áp lực bị phong tỏa.

4. ... B7.1
5. T3.5 X3-4
6. S6.5 X4/3
7. B5.1 T5/3

Nếu đi 7... P7.4 thì 8. P2.4 X4.3 9. M1.3 X4-7

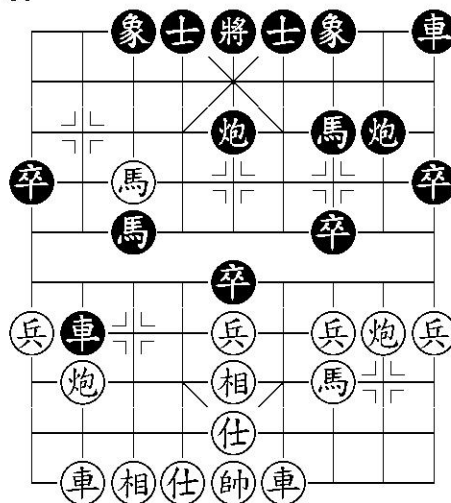
10. P2-9 M3.1 11. X8.5 S5/4 12. P4.7 đỏ thắng.

8. T9/7 P6-4
9. X2/2 X4.1
10. X8/1 P7-5
11. X2-5 X9-8
12. P2.2 X8.2?

Nên đi X8.4, sau còn có P4.5 phản kích, để lại một mối lo về sau cho bên đỏ.

13. X8.3 X4.4
14. X8-6 X4-3
15. X5-4 M3.2
16. X6/3 P4-3
17. X4-7 T3.1
18. X7-8 X3-2
19. P4.3 M2.1
20. M7.8 B7.1
21. P4-5 X8.2
22. X6-9 B7-8
23. X9.3 X2-4
24. X8-6! X4/5
25. X9-6 M9/7
26. M8.9 P3-4
27. M9.7! T1/3
28. M7.9 M7.8
29. P5.1 (đỏ thắng)

Ví dụ 6:



Như hình vẽ, các quân chủ lực của bên đỏ đều đã ra hết, chỉ có xe và pháo bị xe đen giăng khóa (khiên chế-"cô"), đây là một vấn

đề cần giải quyết. Bên đỏ phải dự sẵn mưu kế, có dịp sẽ giải thoát xe và pháo-hoàn thành nhiệm vụ.

1. B3.1! X2/3
2. X4.6 X9.1
3. X4-3 M7.5
4. M7.5 T7.5
5. B3.1 X2.2
6. B3-4 X9-6
7. B4.1 M5.6
8. M3.4 B5-6
9. X3.1 P8/2
10. B4.1 X6-8
11. P2.6 X8/1
12. T5.7!! .....

Đoạn vừa rồi, 2 bên công thủ chặt chẽ. Bên đỏ có thêm tốt qua sông lợi hại, có thể giúp thiết kế biện pháp công kích, tìm cơ hội giải phóng xe-pháo, nước lên tượng cản mã còn ngầm giấu đòn cởi trói đầu xe hơn sỹ.

12. .... X8.7
13. T7.5 X8.2
14. T5/3 X8/2
15. T3.5 X8/1
16. B4-5 X8-5
17. B5-4 M3/5
18. X3/1 X2.1?

Nên sửa đi M5.4 thích hợp hơn. Hiện tại, bị bên đỏ lợi dụng để cởi trói.

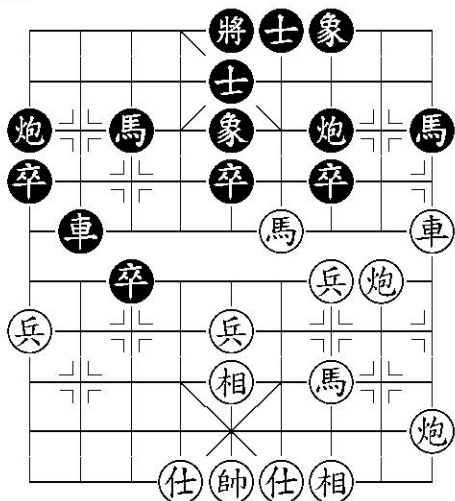
19. T5/7!! M5.4
20. P8-2 X5-8
21. X8.3 X8.1
22. X8-5 S4.5
23. B4.1 (đỏ thắng)

**tiết 3: Chiến thuật tổ hợp công kích.**

(hiểu như đòn phối hợp của các đòn#đòn phối hợp giữa các quân-ND)

Khi vận dụng tổng hợp các loại chiến thuật vào trong 1 ván cờ, có khi tạo hình ảnh nước hay tuôn như chuỗi ngọc, mỗi chiêu mỗi thức đều hàm chứa công phu, hình ảnh hoa mỹ khiến người ta rung động. Gặp được đòn chiến thuật phối hợp này, thường tạo được thể thắng tức thì, đặt tên là "trung cục sát thế".

Ví dụ 1:



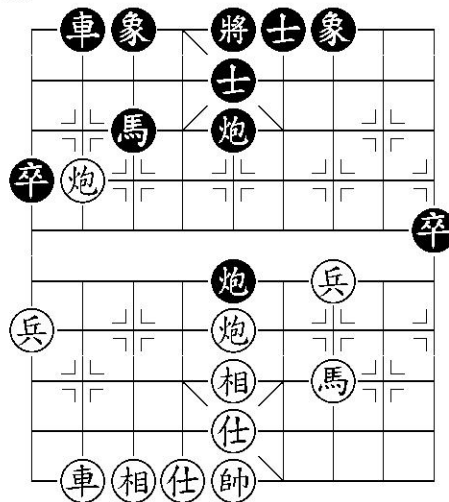
Hể lâm vào tình trạng bị giằng khóa (cô), đều có các khả năng giải thoát. Có khi tạo thành đòn đánh bên trong (nội kích) khiến đối phương không cách đề kháng. Hiện tại xe-mã bên đỏ bị cô, nhưng có thể lợi dụng cưỡi trời mà tạo sát thế.

1. B3.1!! ...
- Tiến tốt, uy hiếp bắt quân, đã tính sẵn đòn bỏ xe đánh cục.
1. .... P7.2
2. M4.5!! P7.5

3. T5/3 X2-9
  4. M5.7 Tg5-4
  5. P1-6 B3.1
  6. M3.4! ....
- Toàn bộ quân chủ lực đều tham chiến, tốc chiến tốc thắng. Nếu mà đi P2-6 B3-4, M3.4 B4.1, M4.6 S5.4, M6.7 S4/5, Mt/9 Tg-5 vẫn có khả năng cấp cho bên đen cơ hội phản kích.

6. ... Tg4.1
7. P2/2 S5.6
8. M4.6 Tg4-5
9. M6.7 Tg5-6
10. Ms/5 Tg6-5
11. P2.2 T7.5
12. P2-8 (đỏ thắng)

Ví dụ 2:



Như hình vẽ, đỏ lợi dụng tình trạng bản thân bị trói xe pháo mà tổ chức tấn công, bên đen ứng đối thiếu kiên nhẫn, lập tức bị mất chủ động càng lúc càng nguy ngập

1. P5-8 X2-1?
- Đen nên đi Pt-2!, Ps-3 P5-7, X8.4 P7.4, M3.4 bên đỏ hơi ưu thôi.

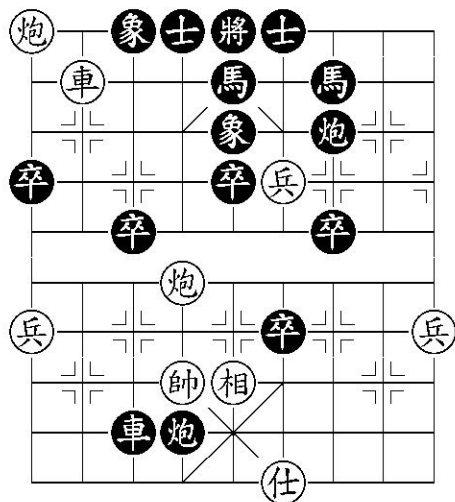
2. Ps-3 T7.9
3. P8-2 Ps-8
4. X8.4 P5/2
5. X8.2 T3.5
6. X8-7 P5.1
7. P3-7 M3/4
8. M3.5 X1-2
9. M5.7 X2.4
10. P7-5 T9/7
11. B3.1!! ...

Sau khi tốt đỏ có thể tham chiến, bên đen đã trở thành khó chống đỡ.

11. ... M4.2
12. X7-5 P5-3
13. P2-3 Tg5-4
14. X5-6 M2.4
15. P5-6 Tg4-5
16. P3-5 M4/2
17. P6-3 T7.9
18. B3.1 P3/2
19. B3-2 P8-6
20. M7.8 P3-2
21. P3.4 T9/7
22. B2-3 X2-6
23. P3.1 P6/1
24. X6.1 P6.1
25. P3-8 X6-3
26. X6/1 B9.1
27. B3.1 P6.1
28. M8.6 Tg5-4
29. X6/2 (đỏ thắng)

Ví dụ 3:

Như hình vẽ, bên đỏ công kích tình trạng "mã nhập cung" của đen. Thứ tự chính xác, cuối cùng giành thắng.



1. X8-6 M5/7
2. X6.1 Tg5.1
3. P6.4! X3-2
4. B4.1!! ....

Nếu đi P9/1 X2/7, P6-3 X2.7, X6-4 P4-6, B4.1 P6/6, X4/2 B6-5 cờ đen thắng thế.  
 Đến đây đen có 2 cách đi như sau

Cách 1:

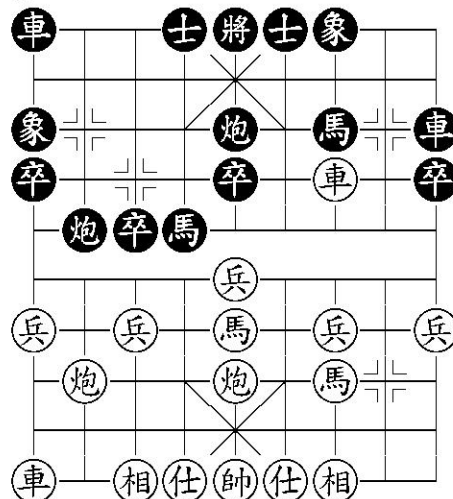
4. .... P7-8
5. P9/1 X2/7
6. P6-3 X2.7
7. X6-4 P8.5
8. T5/3 B6.1
9. T3.5 B6-5
10. Tg6-5 Tg5-4
11. B4.1 Tg4.1
12. P3/1 Tg4/1
13. X4-3 B7.1
14. X3-5 (đỏ thắng)

Cách 2:

4. .... B6-5
5. P9/1 X2/7
6. X6-4 B5-4
7. Tg6/1 X2-1

### 8. P6-3 (đỏ thắng)

Ví dụ 4:



Bên đỏ xông thẳng tốt đầu, là nước hay, sau vài nước trao đổi chiếm được ưu thế tuyệt đối, cuối trung cục lại tỉ mỉ thận trọng giành được chiến thắng. Thực chiến như sau:

1. B5.1! M4.5

Nếu đen thay bằng P2/1, X3/1 M4.5, B5.1 P5/1, B5.1 so với thực chiến đại khái tương đồng, đỏ ưu lớn.

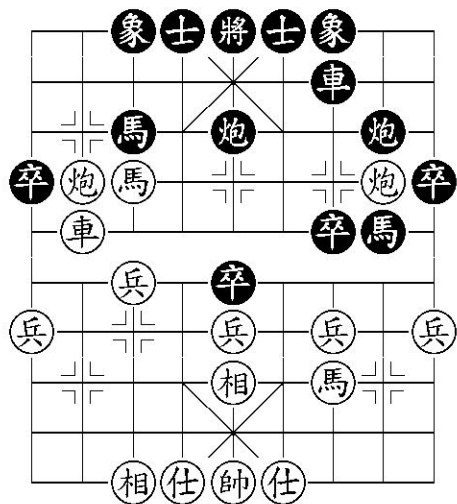
2. B5.1!! P5/1
3. B5.1!! T7.5
4. P5.5 P5-7
5. P5-1 P7.2
6. M3.5 P7-5
7. P8-5 X1-2
8. X9-8 P2.4
9. P1-9 X2.6
10. S6.5 P5.4
11. T7.5 M7.5
12. M5.4 S4.5
13. P9-2 S5.4
14. P2/6 P2/1

15. P2.1 P2.1
  16. X8-6! P2-1
- Nếu đi P2.1, X6.7 P2-1, Tg-6 S6.5, X6/1 M5.6, M4.2 đỏ thắng.
17. M4.2 M5/6
  18. M2.3 X2-3
- Nếu đen đi S6.5, P2.6 Tg-6, X6.3 X2.3, S5/6 P1.1, X6-4 đỏ thắng.
19. X6.7 X3-7
  20. X6-5 Tg5-4
  21. M3/4 X7-2
  22. S5.6 X2-6
  23. M4/6 P1-3
  24. P2.2 X6-4
  25. M6.4 X4-6
  26. M4.3 ....
- Đỏ nên sửa đi X5-4 thẳng nhanh hơn, tiếp theo ví dụ đen đi P3-6 thì M4.6!! thắng.
26. ... P3/2
  27. P2/3 P3-5
  28. P2-5 P5.2
  29. S4.5 B3.1
  30. T5.7 X6-1
  31. X5-4 Tg4-5
  32. Tg5-4 (đỏ thắng)

Ví dụ 5:

Bên đỏ trước tiên sử dụng đòn "ngăn chặn", phá hoại hình trận của đen. Sau đó lại dùng xe thâm nhập, lợi dụng nhược điểm vị trí của pháo và tượng bên đen không tốt, liên tục tấn công, đoạt nhiều tốt chiếm ưu. Sau còn hình thành công thế ở cánh.





1. P2-3!! T7.9
2. X8-5 P5/1
3. X5/1 X7-6
4. S6.5 X6.3
5. X5-6 T9/7
6. X6.4 ! X6-2
7. P3-5 T7.5
8. P5-2 !! ...

2 nước thứ 7 và thứ 8, là chiến thuật (顿挫-đốn tảo) dứ, lợi dụng điểm yếu của bên địch mà cướp lượt điều quân đến vị trí cần thiết. Lúc này pháo đỏ đã chiếm vị trí cần mã đen không cho lùi về, lại không cho pháo đen tiến lên, cho thấy đòn công kích trong 2 nước 7,8 rất có sức mạnh.

8. ... T5/7
9. Tg5-6 ! B7.1

Thật tốt vì chả có cách đi nào hay, nếu đi P5.1 thì X6-2, thế công bên đỏ quá mạnh. Nhưng cách đi thực chiến khiến bên đỏ hơn hẳn 3 tốt, cũng dẫn đến thất bại rõ ràng cho bên đen.

10. B3.1 P5.1

11. M7.5 T7.5
12. P8-7! T3.1
13. P7-1 S6.5
14. X6/2 M8.7
15. P2-3 P8-7
16. P3/3 P7.4
17. X6-7 M3/2
18. X7-2 P7-1
19. Tg6-5 M2.3
20. X2.3 S5/6
21. P1.3 X2-9
22. M3.4 X9.2
23. M4.3 M3.4
24. B5.1 P1.3
25. S5/6 M4/6

Đến đây, xe pháo mã bên đỏ hình thành thế công, bên đen lấy xe và mã hết sức phòng thủ.

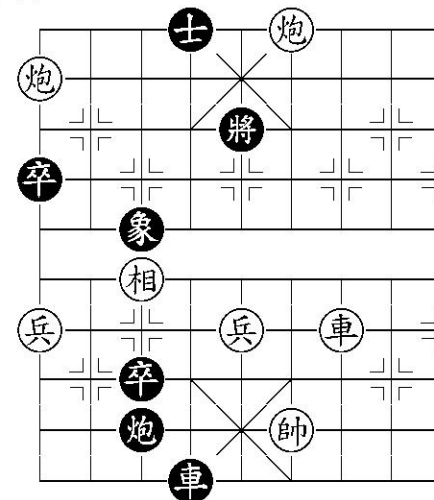
26. M3.2 M6/7
27. P1-4 Tg5.1
28. P4/4 X9-4
29. S4.5 X4-8
30. P4-1 P1/3
31. P1.3 P1-5
32. Tg-4? ...

Xuất tướng cầu thả (chắc do ưu thế quá lớn rồi) ở đây có nước nhanh thắng như sau: M2/1 M7.8, X2/2 X8/3, M1.2 Tg/1, M2/4 chiếu tướng bắt xe-hơn quân thắng rõ.

32. ... X8-6
33. Tg4-5 X6-8
34. Tg5-4 X8.3
35. Tg4.1 X8/7
36. P1-3 P5-8
37. X2-4 X8/1
38. P3/2 X8.2
39. X4/3 B1.1
40. B5.1 P8-2

41. B5.1 T1/3
42. B5-6 X8.5
43. Tg4/1 X8.1
44. Tg4.1 P2.2
45. S5.6 P2-4
46. B7.1 X8-4
47. B7.1 T5/7
48. X4.2 Tg5/1
49. P3-5 (đỏ thắng)

Ví dụ 6:



Như hình vẽ, là một ví dụ về phương pháp công sát "xe, 2 pháo". Bên đỏ lại sử dụng chiến thuật dứ (顿挫-đốn tảo), đưa xe đỏ chiếm cứ vị trí quan trọng, sau lại chuyển pháo nhịp nhàng. Nước đỡ của bên đen rất nhiều, nhưng đều khó chống cự.

1. X3.4 Tg5/1
2. X3.1! ...

Ở đây đen có thể đi 2 phương án, Tg5.1 và T5/1, ta xét trường hợp Tg5.1 (trường hợp Tg5/1 cũng nhiều biến hóa phức tạp, sẽ quay lại sau)

2. ... Tg5.1

3. P4/1 ....  
 Đến đây, bên đen có các cách phản ứng sau:

- (1)
- 3. ... Tg5-4
  - 4. P4-7 B3-4
  - 5. X3/1 T3/5
  - 6. P7/7 B4.1
  - 7. P7-8 X4-5
  - 8. X3/1 B4-5
  - 9. Tg4.1 X5-4
  - 10. X3-7 X4/2
  - 11. T7/5 S4.5
  - 12. P8.7 (đỏ thắng)

- (2)
- 3. ... Tg5/1
  - 4. P4/2 Tg5/1
  - 5. P4-5 X4-2
  - 6. P9-5 T3/5
  - 7. X3.1 (đỏ thắng)
- (3)

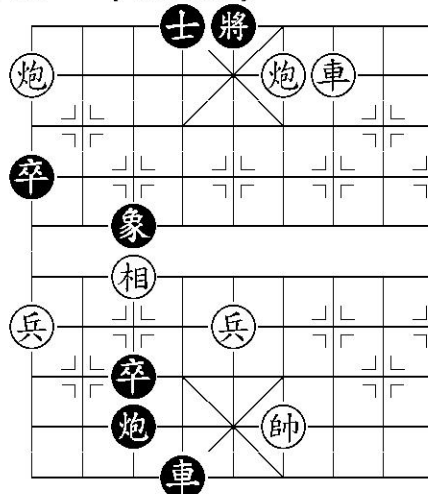
- 3. ... P3-2
  - 4. P4-8 B3.1
  - 5. Tg4.1 P2/6
  - 6. X3-7 P2-1
  - 7. X7/1 X4/7
  - 8. X7-6 Tg5-4
  - 9. B5.1 (đỏ thắng)
- (4)

- 3. ... B3-4
  - 4. P4-8 B4.1
  - 5. Tg4.1 Tg5-4
  - 6. X3-7 T3/1
  - 7. T7/9 (đỏ thắng)
- (5)

- 3. .. S4.5
- 4. X3/1 S5.6
- 5. P4-8 (đỏ thắng)

Sau đây xem đến trường hợp nước thứ 2 của đen

2. ... Tg5/1  
 3. P4/1!! (xem hình)



Đến đây đen có 4 cách đi đều vô vọng.

- (1)
- 3. ... B3-4
  - 4. P4-8 B4.1
  - 5. Tg4.1 X4-6
  - 6. Tg4-5 T3/5
  - 7. X3-6 S4.5
  - 8. P8.2 (đỏ thắng)

- (2)
- 3. ... Tg5.1
  - 4. P4/2 Tg5.1
  - 5. X3/1 Tg5/1
  - 6. P4-8 T3/5
  - 7. P8.2 Tg5/1
  - 8. X3-5 S4.5
  - 9. X5.1 Tg5-4
  - 10. P8.1 (đỏ thắng)

- (3)

- 3. ... T3/5
- 4. P4-8 X4-2
- 5. P9.1 T5/3
- 6. X3.1 Tg5.1
- 7. P9/1 (đỏ thắng)

- (4)
- 3. ... S4.5
  - 4. X3.1 S5/6
  - 5. P4-8 (đỏ thắng)